



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL COMUNICADO DE PRENSA

COORDINACIÓN DE COMUNICACIÓN SOCIAL

México, D.F., a 4 de diciembre de 2015

LOGRAN PASE A MUNDIAL EN JAPÓN ROBOTS POLITÉCNICOS DE SUMO

- **Lo consiguieron al adjudicarse las medallas de oro y plata en el campeonato de Perú**

C-283

Al conquistar los torneos internacionales de lucha de robots de Perú y Estados Unidos, el equipo “Espinher Robotics”, del Instituto Politécnico Nacional (IPN), obtuvo cuatro certificados para competir en el evento mundial *All Japan Robot-Sumo Tournament*, que se realizará el próximo 13 de diciembre en Tokio, Japón.

Los robots de sumo que resultaron victoriosos en los torneos *Untelstronics* en Perú y *Robogames* en Estados Unidos, fueron fabricados con materiales de alta tecnología, como aluminio, fibra de carbono, así como con imanes de neodimio de gran potencia, también llamados de tierras raras, lo anterior con el propósito de crear un campo magnético de mayor potencia que evite que lo derriben.

Adrián Sánchez Reyes, miembro de “Espinher Robotics”, comentó que el robot que resultó ganador en el certamen de Perú, y que ganó un lugar para competir en Japón, cuenta con una rampa movible que levanta al oponente y lo saca del círculo de pelea. Además agregó que con esta victoria será la tercera ocasión que un equipo de la Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica (ESIME), Unidad Zacatenco, obtiene su pase al torneo mundial en Japón.

“Los combates de robots de sumo se realizan en un dohyo (área de pelea), donde el propósito, al igual que en las peleas japonesas, es sacar del círculo al contrincante. La diferencia radica en la velocidad en que se mueven los pequeños robots, los cuales por reglamento deben medir 20 centímetros por lado y tienen un límite de peso de tres kilos”, detallaron Juan Adolfo García Rejón y Óscar Alberto Castañeda Macías, integrantes del equipo.

En la lucha de robots existen dos modalidades de pelea: radio control, donde el usuario lo controla desde afuera del área de combate y autónomo, en el cual sólo se coloca el luchador en el centro de la arena y éste debe atacar a su oponente de acuerdo con su programación y estilo de pelea.

“A diferencia de las competencias de Perú y Estados Unidos, donde el mismo robot puede participar en las modalidades autónomo y radiocontrol, así como ser manejado por cualquier integrante del equipo, en el *All Japan* cada luchador de sumo debe contar con un operador y su certificación”, aclaró Héctor Moisés Torres Suárez del equipo de la ESIME Zacatenco.

===000===