

“Convocatoria: Comunidad PSP (Play Station Portable)”

(Alumno) **Javier Emmanuel Fajardo Hernández.**
Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica, U.P. Ticomán.
TEL. 044-55-40-63-68-71, e-mail: romeoch_v2@hotmail.com

(Asesor) **Ing. Julio César Millán Díaz.**
Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica, U.P. Ticomán.
TEL. 57-29-60-00 Ext. 56074, e-mail: jmillan@ipn.mx , jcmillan56@hotmail.com

(Alumno) **Javier Rodríguez Ramírez.**
Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica, UP. Ticomán.
TEL. 044-55-27-01-44-143, e-mail: Javier_13469@hotmail.com

TEMA: Promoción de la consola PSP como herramienta de trabajo.

SUB-TEMA: Informar a la comunidad estudiantil el uso de la consola PSP como herramienta de trabajo.

RESUMEN:

El PSP (Play Station Portable) se puede utilizar como una herramienta de trabajo, por su gran resolución de gráficos y ergonomía para los estudiantes que tienen una consola PSP. Sabiendo las grandes características de la consola PSP, se promoverá su uso para aplicaciones escolares y poder dar solución de problemas matemáticos.

El PSP es una de las consolas de juego mas populares en todo el planeta, de tal forma que en este proyecto hemos implementado herramientas matemáticas virtuales, de tal forma que, ahora contamos con una nueva herramienta para el estudio, análisis y comprensión de las matemáticas en todas sus formas.

PALABRAS CLAVE: COMUNIDAD, PSP, ESIME Ticoman, APLICACIÓN MATEMATICA.

INVESTIGACION:

El Play Station Portable o PSP (en español *Estación de Juego Portátil*) es una videoconsola portátil de la compañía japonesa Sony Computer Entertainment. Tercera consola de la línea PlayStation y primera incursión de Sony en el mercado de las portátiles, fue presentada oficialmente en la Electronic Entertainment Expo el 13 de mayo de 2003.

El uso de la consola PSP dentro de la escuela es muy popular entre los alumnos, ya que la utilizan para distraerse entre clases. Al ver sus características tan especiales y aptas para su uso adecuado, llegamos a la conclusión de que puede aplicarse para resolver problemas matemáticos, expositor de presentaciones, editor de imágenes, etc.

Las principales aplicaciones que tienes un PSP son:

- Juegos
- video

- Imágenes
- Música
- Disco duro

Partiendo de esta definición podemos incluir que el desarrollo e implementación de herramientas emuladas por un PSP son de gran utilidad en el desarrollo del conocimiento.

APLICACIONES DE LAS CONSOLA PSP DENTRO DE LAS ASIGNATURAS DE LAS ESC:

- Graficador x,y.
- Serie de Taylor.
- Lugar de raíces de ecuaciones.
- Sistemas de ecuaciones lineales.
- Interpolación.
- Integración y diferenciación numérica.

METODOLOGIA:

La creación del Cartel “Convocatoria: Comunidad PSP (Play Station Portable)” fue realizado en el software COREL DRAW.

El cartel tiene los medios de invitación por medio de la página Web de la escuela y un myspace dedicado a sus usos e invitación a los alumnos que tengan una consola PSP.

El cual nos ayudara a invitar a la comunidad estudiantil sobre los usos o aplicaciones que tiene la consola PSP, ya que la mayoría solo la usa para diversión.

El cartel fue diseñado con imágenes elegidas para llamar la atención de la comunidad y describiendo las cualidades que tiene un PSP dentro de la escuela; indicando sus usos y a la información con quien acudir para su uso adecuado.

La información que presenta es:

- Invitar a la comunidad que tenga una consola PSP.
- El PSP como herramienta de trabajo.
- Usos y aplicaciones.
- Información a quien acudir para su uso.

El cartel tiene unas dimensiones de 100 cm. de largo por 80 cm. de ancho.

ANALISIS DE RESULTADOS:

INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERIA MECANICA Y ELECTRICA
UNIDAD TIGOMAN

¿EL PSP!!!

COMO HERRAMIENTA de TRABAJO

PlayStation Portable

EXISTE UN SIN FIN DE POSIBILIDADES PARA QUE APROVECHES TU PSP AL MAXIMO. ENTRE OTRAS APLICACIONES QUE TU YA CONOCES, EXISTE LA POSIBILIDAD DE:

01011010

- EFECTUAR PRESENTACIONES PARA TUS EXPOSICIONES ESCOLARES.
- CONSULTAR ARCHIVOS CON FORMATO PDF, DESDE TU PSP.
- PUEDES OBTENER SOLUCIONES ANALITICAS.
- OBSERVAR EL COMPORTAMIENTO DE FUNCIONES MATEMATICAS EN 2-D Y 3-D.
- RESOLVER SISTEMAS DE ECUACIONES.
- ETC.

CONSULTA INFORMES EN LA PAG
www.nyspace.com/aplicacionespsp ó
DIRECTAMENTE CON EL ING. JULIO CESAR MILLAN B

CONCLUSIONES:

Se que hay muchas dificultades para poder retener información sobre problemas matemáticos, ya que la mayoría de ellos son distintos y tienen diferente comportamiento. Ahora que con este cartel se invitara a la comunidad de la escuela, sabrá una gran y magnifica aplicación de su consola PSP.

Este gran logro ahorrara tiempo en la solución de problemas y poder analizar mas rápido las soluciones de estos.

REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFIA:

- Manual de reference: PSP.
Sony Computer Entertainment.

Websites:

www.us.playstation.com/psp
www.ipn.mx

ANEXO:

(Alumno): Javier Emmanuel Fajardo Hernández.

Actualmente estudiante del tercer semestre de la carrera de Ing. En Aeronáutica, actualmente colaborador del Ing. Millán en el desarrollo de la comunidad de PSP como herramienta tecnológica educativa. Autor cartel informativo (Convocatoria: "Comunidad PSP")

(Asesor) Ing. Julio César Millán Díaz.

Egresado de la carrera de Ing. Electrónica del Instituto Tecnológico de Lázaro Cárdenas, con experiencia en docencia en diferentes niveles educativos: medio superior, nivel superior. Profesor de asignatura en interinato desde el 1 de Febrero de 2007 a la fecha impartiendo las materias de: Calculo vectorial, Introducción ala Física moderna y Análisis Numérico. Dentro del instituto he tenido la oportunidad de participar en diferentes eventos como asistente y actualmente inscrito como alumno en el diplomado de actualización docente para el nuevo modelo educativo del IPN.